

# ZOMBIE ZONE

v1.1

## Juego Cómico de Rol Temático en Vivo

Creado por Ferran Pelechano y Vicente José Pelechano,  
de la asociación ALPEIA 2025 (Algemés, Valencia)

Inspirado en el juego de tablero “*The Great Brain Robbery*” de *Cheapass Games*

## Normas Generales

**Movimiento:** esta totalmente prohibido correr, hay que caminar siempre estilo marcha (en contacto con el suelo en todo momento).

**Cerebros:** el máximo es llevar un cerebro puesto y otro en la mano. Si tienes un solo cerebro lo debes llevar puesto siempre. Si por combates ganas más cerebros los debes recolocar a tu antojo, pero no puedes superar el máximo.

**Poseiones:** Puedes tener un número cualquiera de fichas. Por lo que respecta al equipo puedes llevar un máximo de 3 elementos (y debes llevarlo siempre en las manos, aunque puedes doblar los papeles por la mitad para que no se vea que equipo es).

**Zombies:** Se mueven de forma muy lenta (un pie delante de otro tocando puntas con talones), con los brazos extendidos y diciendo cosas como “*Cerebro...*” o “*Arghhh...*” No pueden realizar ningún tipo de trato ni comerciar con la gente. Su única interacción es el combate. Además nunca pueden pararse, deben estar siempre en movimiento (por lo que no pueden estar a la espera de que alguien finalice su combate para atacarlos).

**Combate:** Se iniciara cuando otro toque suavemente tu hombro. En ese momento se inicia la fase de combate. Será por piedra, papel y tijeras a tres rondas (El que gane 2 gana). No puede haber combates de más de 2 individuos. Ni se pueden combatir con el mismo 2 veces seguidas. Cuando veas un combate debes mantener una distancia de al menos 3 metros hasta que este termine.

- **Forma de combate:** El ganador de un combate dice un color (Rojo/Verde/Azul/Amarillo) y el perdedor está obligado a dar una ficha de ese color si dispone de ella. En caso de no disponer de esa ficha el ganador exige una pieza de equipo o un cerebro u otra ficha al perdedor que elegirá de entre las que dispone una para dársela al ganador. Si el jugador derrotado es un zombie sin cerebro y no dispone ni de cerebro ni equipo y tampoco dispone de fichas del color que le pidió el ganador no le dará nada al vencedor.
- **Colocarse cerebro:** Si te vas a colocar un nuevo cerebro y para dar tiempo a leer la descripción del mismo, puedes levantar el brazo derecho como señal, obteniendo desde ese momento total inmunidad por un periodo “prudencial” y no pudiendo interactuar de ninguna manera con el resto de jugadores. Debes permanecer inmóvil.

- **Objetivos:** Cuando consigas un objetivo debes exclamar “OHHHH! SOY EL ZOMBIE MAS PODEROSO DEL MUNDO!!!!” de manera que todos se den cuenta de tu azaña. Además deberás indicar el objetivo conseguido al director de juego que lo anotará especificando el nombre del cerebro y su valor en puntos. Recuerda que cada jugador **sólo puede obtener los puntos del objetivo de un cerebro concreto una vez por partida**

**Puntuación:** Cada jugador sumará al final del juego los puntos por objetivo obtenidos, el número de fichas que tenga en posesión, más el valor DUPLICADO del cerebro que lleve puesto al final del juego siempre y cuando disponga del equipo que requiere ese cerebro o haya cumplido el objetivo de este. Si hay empate gana el que más objetivos haya cumplido y si persiste este empate el Master decidirá quien es el ganador atendiendo a aquel jugador que haya realizado una mejor interpretación..

**Duración:** la duración del juego es totalmente libre, y depende del director de juego. Un tiempo aceptables es de 30 a 60 minutos de juego. Si el director de juego ve que la partida empieza a hacerse monótona o pesada declarará que “falta poco para el fin de la noche de los muertos vivientes” y a los cinco minutos declarará por concluida la partida. Procediendo al recuento de puntos y anunciando los ganadores.

**Lugar:** Se debe jugar en una zona relativamente amplia (pero lo suficientemente pequeña para que los zombies sin cerebro puedan establecer contacto con los zombies con cerebro). Debe tener unos limites definidos donde todos sepan que se esta jugando a rol en vivo y nadie pueda confundir un divertido juego con cualquier otra cosa. Lo ideal es jugarlo de noche y en un lugar con luz tenue,... si dispones de una banda sonora de un película de miedo, mejor.

**Inicio:** Debes repartir los cerebros, equipos y fichas entre los jugadores. Una buena proporción es de 9 cerebros cada 10 jugadores. Reparte el equipo de los cerebros que vayas a utilizar entre los jugadores y también los cerebros (ten en cuenta que no debes repartir inicialmente el objetivo de un cerebro a un jugador que posea ese cerebro). Los jugadores que no tengan cerebros deben tener equipo. Después reparte las fichas (siempre que sea posible de diferentes colores):

- Jugadores con cerebro y equipo = 3 fichas
- Jugadores con cerebro y sin equipo = 4 fichas
- Jugadores sin cerebro y con equipo = 5 fichas

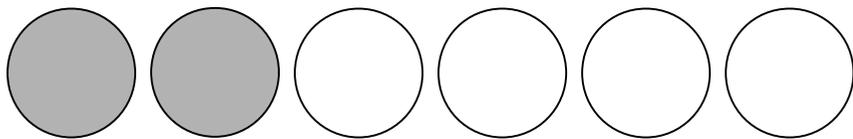
**Material necesarió:**

- Cerebros doblados y grapados con un cordel que permita que se cuelguen del cuello. La parte de la foto debe estar de cara al exterior y la zona con la información pegada al cuerpo.
- Fichas de colores (por ejemplo fichas de poker, tokens,...)
- Fichas de equipo

Si quieres hacernos algún comentario o tienes alguna duda nos lo puedes hacer a través de los foros de la web de nuestra asociación <http://www.alpeia.com/> o mediante el correo electrónico [pulpandante@alpeia.com](mailto:pulpandante@alpeia.com)

Octubre 2003

# Micifuz



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Micifuz

**Descripción:** Es un Gato Zombi

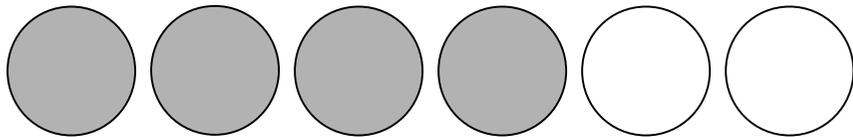
**Desventajas:** No puede negociar con ningún tipo de animal (especialmente con un perro Zombi). Su relación directa es simplemente ataque o huida.

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes ponerte a cuatro patas y maullar a la luna durante unos instantes.

No puedes acabar ninguna frase sin decir al menos un miao. Se lame las muñecas y se mesa los bigotes.

**Objetivo:** Tienes que conseguir un ovillo de lana, es MUY entretenido!

# Fronkonstein



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Fronkonstein

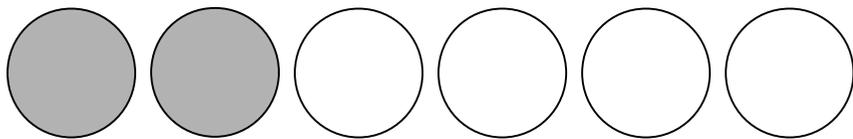
**Descripción:** Eres un médico zombie.  
Concretamente un Neurocirujano

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible: “¡Vive, vive!, por fin lo he conseguido...”

Siempre estas sonriendo de forma sádica, y estas obsesionado con resucitar a la gente usando descargas eléctricas. Caminas con la manos levantadas como si tuvieras puestos unos guantes de látex. Le pedirás a la gente que te de sus cerebros, dado que tu eres el más cualificado...

**Objetivo:** Necesitas tu bisturí y tus guantes de látex,... ¿Cómo vas a operar sin ellos?

# Marilin



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Marilin

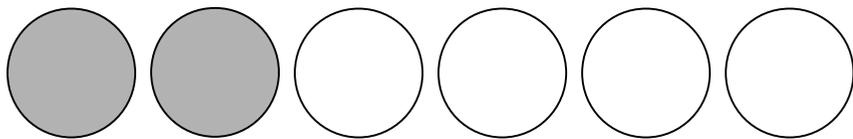
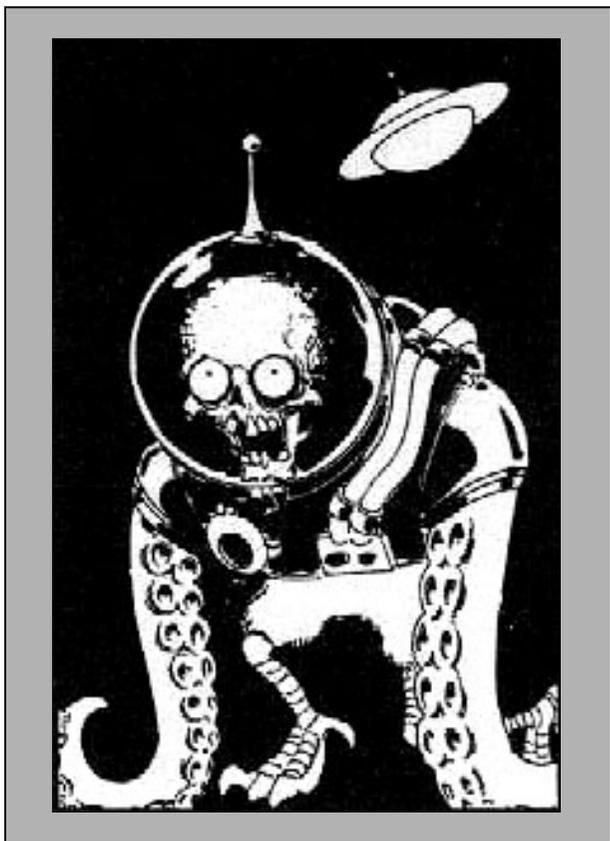
**Descripción:** Eres una actriz zombie.

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible: “Soy la más bella, adoradme”

Actúas como una diva del cine y caminas siempre como si estuvieras desfilando por una pasarela. Diriges miradas y guiños cómplices a los zombies masculinos.

**Objetivo:** Buscas un Bote de Barbituricos para darle sabor a tu vida.

# R'lyeh



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** R'lyeh

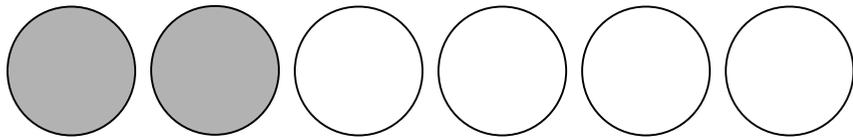
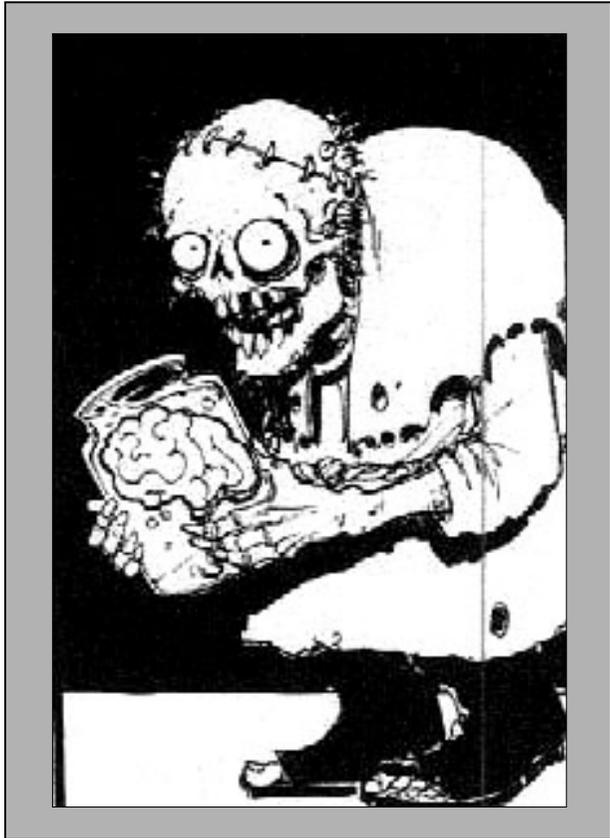
**Descripción:** Si, los alienígenas también tienen cerebro, y por lo tanto pueden ser zombies

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible: “Vengo en son de paz, llevadme ante vuestro líder”

Al acabar cada frase añade la famosa coletilla “*Biri-Biri*”. Realiza el famoso saludo Vulcaniano antes de iniciar cualquier negociación (enseñar la palma de la mano con los dedos índice y corazón juntos, y por otra parte el anular y el meñique también juntos). Recuerda, eres pequeño, cabezón y verde.

**Objetivo:** Buscas tu pistola de rayos

# Igor



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Igor (pronunciado Aigor)

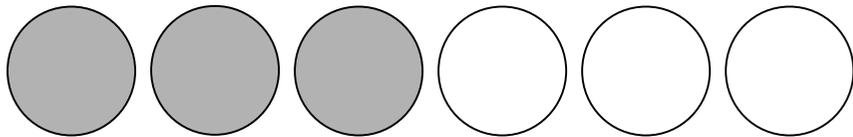
**Descripción:** Eres un auxiliar de Forense, una profesión muy prestigiosa entre los zombies.

**Desventajas:** Nunca atacarás al doctor Fronkonstein

**Interpretación:** Te molesta mucho que pronuncie tu nombre como Igor, y lo corriges inmediatamente. Aunque ahora no la llevas, caminas encorvado y poniendo cara maquiavélica.

**Objetivo:** Has perdido tu joroba y no la encuentras por ningún sitio.

# Platón



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Platón

**Descripción:** Eres un famoso filosofo

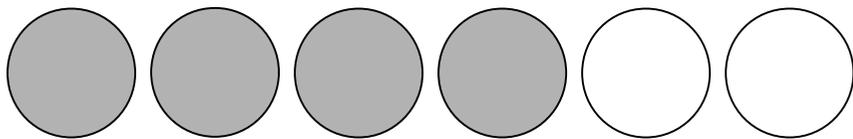
**Desventajas:** No inicia voluntariamente ninguna lucha.

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro dirás en voz clara y audible: “Pienso, luego existo,...”

Comienza todos tus diálogos con: “Oh amigo Glaucon...”. Caminas siempre con la mano izquierda sobre el pecho y con la mano derecha elevada con el índice extendido (como en la foto)

**Objetivo:** Buscas La Paideia

# Clean Isgood



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Clean Isgood

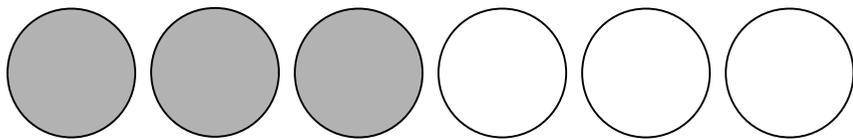
**Descripción:** Eres un famoso vaquero

**Interpretación:** Cuando te pones este cerebro dices de forma clara y audible: “En esta ciudad sobra uno de los dos forastero”

Escupes al suelo de forma constante y miras muy mal a la gente. Eres un tipo duro, el más duro.

**Objetivo:** ¿Dónde estará tu puñado de dolares y tu Magnum .44?

# Ezequiel



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Ezequiel

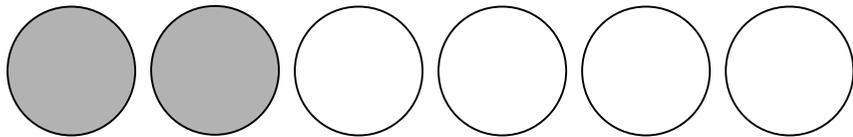
**Descripción:** Los zombies existen, y tu eres su profeta.

**Interpretación:** Cuando te pones este cerebro dices de forma clara y audible: “Arrepentios hermanos, el fin del mundo está cerca”

Siempre estas haciendo comentarios de índole fatalista y señalando al cielo. Así como pidiendo un donativo para la verdadera fe.

**Objetivo:** Que alguien te de algo (cerebro, equipo o bolas) por el morro (por puro aburrimiento,...)

# Tio Pep



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Tio Pep

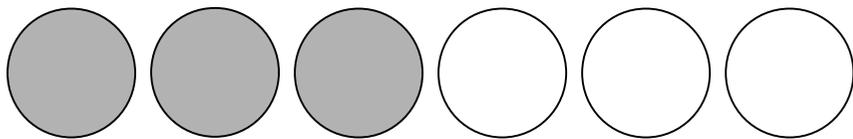
**Descripción:** Eres un campesino, que se gana el sustento con el sudor de su cadavérica frente.

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible:  
*“M’habeis astrosao los caballones”*

Hablas con acento de campechano y de manera muy basta y ruda. Eres franco en tus afirmaciones y peticiones y masticas siempre mientras hablas.

**Objetivo:** Esta noche al levantarte has comprobado que uno de tus instrumentos de faena ha desaparecido. Debes recuperarlo... ¿dónde estará mi carro?

# Rita la Bailaora



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Rita la Bailaora

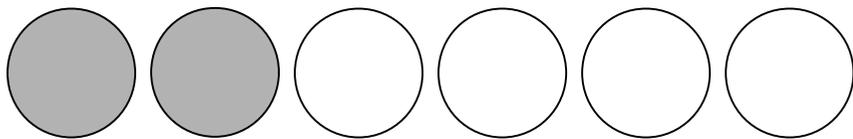
**Descripción:** Eres el terror de los tablaos y te dedicas a calentar a los fríos zombies que se acercan a tu Salón.

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible:  
“Vamos chicos, todos a bailar”

Un buen baile siempre alegra a la gente, especialmente si es un Can-Can. Si puedes intentarás que los demás bailen también.  
¡Alegría!

**Objetivo:** Conseguir que dos zombies con cerebro bailen contigo un can-can durante unos 20 segundos.(No hace falta que sea simultaneamente)

# Ban Hellsing



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Ban Hellsing

**Descripción:** Dedicaste tu vida a luchar contra el mal hasta que un día caíste bajo su yugo. Ahora, en forma de zombie no admites tu destino y sigues con tu misión en la vida.

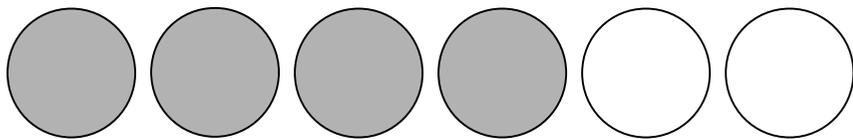
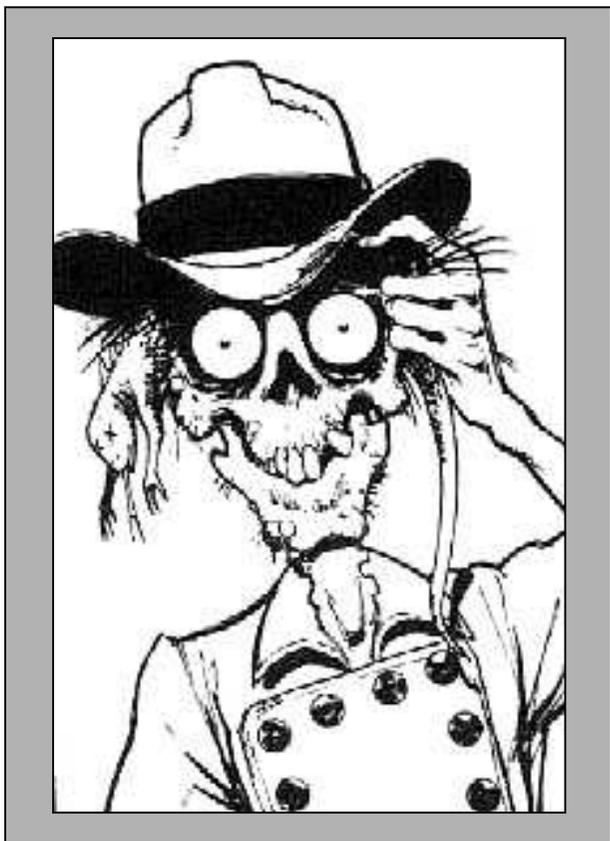
**Desventajas:** No negociarás con zombie alguno.

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible: “Voy a acabar con vosotros malditos zombies”

Odias a los muertos vivos y más aún si no disponen de cerebro.

**Objetivo:** Debes terminar con esa plaga de muertos vivos que recorre la ciudad. Para ello, debes vencer en combate a 2 zombies sin cerebro. (con este cerebro en uso en todo momento)

# Lagarto Juancho



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Lagarto Juancho

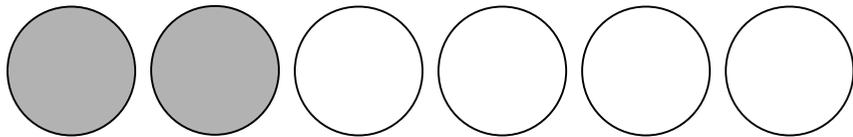
**Descripción:** Tu nombre es Juancho y lo que llevas por cerebro es un lagarto.

**Desventajas:** No puedes negociar con palabras, solo con gestos.

**Interpretación:** No eres muy despierto, de hecho actúas como zombie sin cerebro salvo porque no vas diciendo lo de “Cerebro, cerebro...”.

**Objetivo:** Buscas a tu mami. La capturaron unos cazadores y ahora debe tener forma de botas de piel de cocodrilo.

# Forest Gump



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Forest Gump

**Descripción:** Una persona “normal” que hizo del deporte su vida.

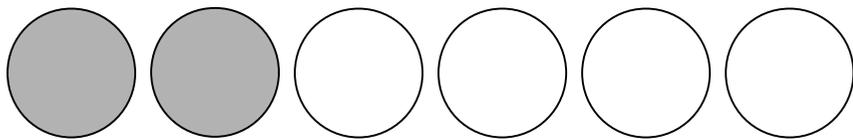
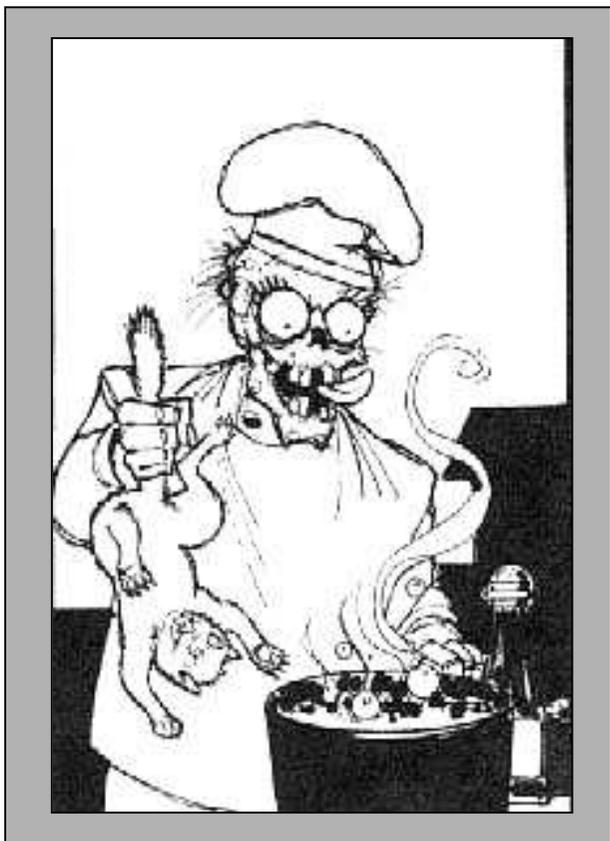
**Desventajas:** ¿te parece poca desventaja llamarte así?

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible: “Me llaman Forest Gump”

Caminarás como si estuvieras corriendo (movimiento de brazos y cabeza). Hablaras de manera simple y dirás tonterías como: “Tonto es el que dice tonterías”, “Mi madre dice...” y “La vida es como una caja de bombones”

**Objetivo:** Espera encontrar el autobús que lo lleva a casa.

# Arguiñano



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Arguiñano

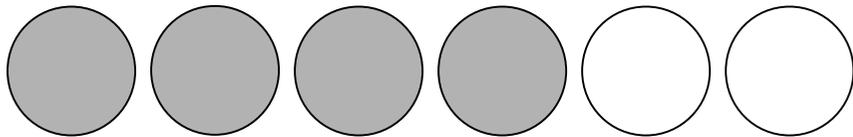
**Descripción:** Eres un cocinero de los más famosos. Zombies de todo el globo han probado tu excelente bazofia.

**Interpretación:** Cuando te pones este cerebro dices de forma clara y audible: “Hoy vamos a preparar cerebro estofado”

Siempre sonríes, cuentas chistes si la gente se presta a escuchar y dices cosas como “Rico, rico!”. A la mínima oportunidad cantas canciones tontas y das consejos de cómo cocinar un buen cerebro

**Objetivo:** Buscas unas ramitas de perejil para terminar uno de tus guisos.

# Elvis



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Elvis

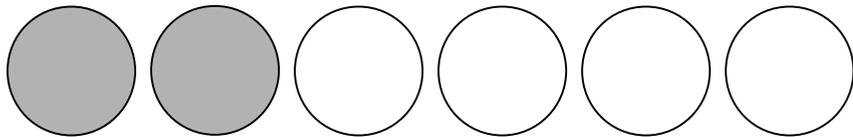
**Descripción:** Mucha gente cree que Elvis no ha muerto, y sabeis, tienen razón: ¡Elvis es un Zombie!

**Interpretación:** Cuando te pongas este cerebro debes decir de forma audible: “Mi nombre es Elvis la Pelvis” (con movimiento de cadera rockero)

Te atusas el tupé (inexistente) y luces una brillante sonrisa profiden. El rock lo es todo y intentarás tararear cuando hables con otros. Finalizarás tus intervenciones con un “Yeah baby”.

**Objetivo:** Recuperarás tu guitarra eléctrica y tus zapatos de gamuza azul a cualquier precio.

# Jerry



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Jerry

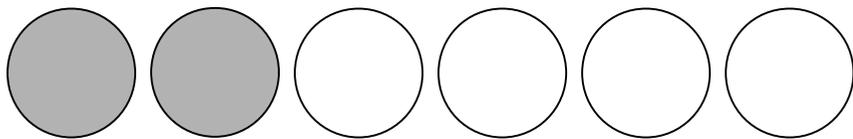
**Descripción:** Eres un ratón-zombie

**Desventajas:** No puede negociar con ningún tipo de animal (especialmente con un gato Zombi). Su relación directa es simplemente ataque o huida.

**Interpretación:** Mueves constantemente los dientes como rodeor que eres y de vez en cuando te muerdes repetidamente el labio inferior. Antes de separarte de una conversación hueles el aire moviendo la nariz y te vas tras decir “Umm... Quesooo....”

**Objetivo:** ¡Qué feliz serías si consigueses un buen pedazo de queso!

# Macjifer



ALPEIA 2025

ZombieZone

**Nombre:** Macjifer

**Descripción:** Eres un manitas, con los materiales más insólitos puedes construir todo lo que necesites,... Excepto cerebros

**Desventajas:** A veces tienes cambios de personalidad y te crees el capitán del SG-1 que comanda a su grupo a través del StarGate

**Interpretación:** Cuando te pones este cerebro dices de forma clara y audible: “Esto es más sencillo que el mecanismo de un botijo”

Eres bueno y lo sabes, te sientes confiado y crees dominar en todo momento la situación.

**Objetivo:** Sólo necesitas un poco de goma de mascar para terminar tu máquina del tiempo

**Equipo**

*Ovillo de lana*

ZombieZone

**Equipo**

*Bisturí*

ZombieZone

**Equipo**

*Guantes de latex*

ZombieZone

**Equipo**

*Pistola de Rayos*

ZombieZone

**Equipo**

*Joroba*

ZombieZone

**Equipo**

*La Paideia*

ZombieZone

**Equipo**

*\$ Puñado de  
Dolares \$*

ZombieZone

**Equipo**

*Magnum 44*

ZombieZone

**Equipo**

*Ramitas de  
Perejil*

ZombieZone

**Equipo**

*Autobús*

ZombieZone

**Equipo**

*Guitarra  
Eléctrica*

ZombieZone

**Equipo**

*Carro*

ZombieZone

**Equipo**

*Bote de  
Barbituricos*

ZombieZone

**Equipo**

*Zapatos de  
Gamuza Azul*

ZombieZone

**Equipo**

*Pedazo de  
Queso*

ZombieZone

**Equipo**

*Botas de piel de  
Cocodrilo*

ZombieZone

**Equipo**

*Goma de  
Mascar*

ZombieZone

**Equipo**

ZombieZone

**Equipo**

ZombieZone

**Equipo**

ZombieZone